

|  |  |
| --- | --- |
| **Estructura inicial del proyecto** | |
| **Título** | Aplicativo web de información para fortalecer el desarrollo de emprendimientos para jóvenes en Colombia |
| **Objetivo general** | Desarrollar el aplicativo web de información para fortalecer el desarrollo emprendimientos para en Colombia. |
| **Objetivos específicos** | • Recopilar información sobre ofertas y posibilidades de apoyo a nivel departamental sobre emprendimientos.  • Maquetar y diseñar los componentes gráfico y lógico del aplicativo web.  • Desarrollar el aplicativo web de acuerdo al diseño establecido.  • Aplicar las pruebas funcionales del aplicativo web.  • Implementar el aplicativo en la práctica. |
| **Planteamiento del problema** | En Colombia podemos encontrar jóvenes con ideas innovadoras y creativas para construir un negocio propio, pero debido a la falta de cimientos sólidos, a estos les cuesta dar el primer paso o terminan fracasando sin tener un avance significativo, esto ocurre, ya que, en muchos casos carece de herramientas necesarias que les permita la puesta en marcha de estas ideas o la continuidad de las mismas, bien sea por falta de información clara y concisa de diversos programas, bien sean de apoyo gubernamental, del sector privado o capacitaciones de centros públicos (los cuales pueden brindar conocimiento clave o ayuda económica para el despliegue de dichas ideas) los cuales con un buen uso de herramientas digitales le permitan a los jóvenes colombianos el progreso de sus emprendimientos de manera real y efectiva. |
| **Equipo de trabajo** | Juliana López  Diego Páez  Leyver Herrera  Richard Diago  Juan Oliveros  Jorge Moreno |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |